panduan program game toko

Daftar isi

* + 1. Garis besar
       1. Tutorial panduan
       2. Mekanisme umum
       3. Tingkat kesulitan
       4. Mode developer
    2. Alur program
       1. Tampilan pada masing masing program
       2. Penanganan Runtime error
       3. Bagaimana file code di atur
    3. Teknis
       1. Garis besar code
       2. Code umum
       3. Pemisahan kelas
       4. Penurunan kelas
       5. Pemeliharaan code

Garis besar

Tutorial panduan (merah untuk kesulitan, biru untuk tingkatkan,hijau untuk keperluan code)

Mekanisme umum

user akan melakukan login terlebih dahulu sebelum memainkan game, user akan diberikan 2 pilihan yaitu:

Anda baru

Anda sudah bermain sebelumnya

Jika user memilih 1 maka user akan diarahkan ke halaman registrasi terlebih dahulu, user akan diminta untuk mengisi beberapa hal meliputi nama,umur,nama toko,Tingkat kesulitan.

Jika user memilih 2 maka user akan diarahkan ke password yang sudah terdaftar.

Setelah user masuk ke game akan ada beberapa pilihan lagi (main menu) yaitu

* + - Cek pembeli
    - Cek stok
    - pasar
    - Barang Pribadi
    - Pengaturan
* Cek pembeli
  + Jika memilih cek pembeli maka toko dikatakan buka dan user diharapkan menunggu pelanggan setiap beberapa detik akan muncul beberapa pelanggan tergantung Tingkat kesulitan.
  + Jika memilih cek stok maka user akan melihat barang barang yang ada di Gudang, user dapat meningkatkan kapasitas Gudang , disana user dapat meningkatkan atau menurunkan harga
  + Jika memilih pasar maka akan ada beberapa pilihan yang akan tampil yaitu
    - 1.pasar stok
    - 2.pasar keperluan pribadi
    - 3.pasar rumah
    - 4.tampilan
    - 5.jual barang pribadi
  + Jika memilih barang pribadi maka akan diarahkan ke rumah user
  + Jika memilih pengaturan maka akan ada beberapa pilihan
    - 1.ganti identitas
      * Nama , umur,nama toko
    - 2.ganti theme
    - 3.hapus data

Tingkat kesulitan

Ada 5 tingkat kesulitan yaitu :

1. Sangat mudah
   1. Pelanggan akan sangat mudah datang(3-5)s dan jika datang maka pelanggan akan sangat banyak (1-5)/s
2. Mudah
   1. Pelanggan akan mudah datang(5-10)s dan jika datang maka pelanggan akan banyak (0-4)/s
3. Normal
   1. Pelanggan akan datang normal (10-15)s jika datang maka pelanggan akan ada sekitar (0-3)/s
4. Susah
   1. Pelanggan akan susah datang (15-30)s jika datang maka pelanggan sedikit (0-2)/s
5. Sangat susah
   1. Pelanggan akan sanggat susah datang(30-60)s jika datang maka pelanggan akan ada sekitar (0-2)s

Mode developer

Untuk masuk ke metode ini user harus memasukkan kata “888” ke login, Untuk metode ini akan ada satu pilihan di main menu yaitu mode developer disana akan ada beberapa pilihan

* Jumlah uang
* Frekuensi pembeli
* Tingkat kesulitan